

Čas vožnje v minutah	Delavnik									Sobota			Nedelja, prazniki			
	ura	minute								minute			minute			
▼ GAMELJNE	<b>02</b>															
▼ Rašica	<b>03</b>															
▼ Zg.Gameljne	<b>04</b>	35	58								40	56				
▼ Šmartno	<b>05</b>	15	23	37	43					23	48	38				
▼ Tacen	<b>06</b>	00	12	16	24	29	37	46	50	<del>58</del>	31	51	05 26 51			
▼ Tacenski most	<b>07</b>	07	17	26	33	39	47	53					16 43			
▼ Ob daljnovodu	<b>08</b>	01	08	17	24	34	44	52					08 31 52			
▼ BROD	<b>09</b>	01	11	21	30	42	54					19 40				
▼ Martinova	<b>10</b>	06	18	31	43	55					04	22	41	57	04 26 46	
▼ Tabor	<b>11</b>	07	19	31	43	55					11 29 55					
▼ Na klancu	<b>12</b>	07	19	31	42	53					20 44					
▼ Kosmačeva	<b>13</b>	04	14	23	31	40	49	57					04 26 50			
▼ Vižmarje	<b>14</b>	07	15	22	31	39	48	56					13 35			
▼ STANEŽIČE P+R	<b>15</b>	03	11	20	27	36	44	53					01 26 48			
▼ Vižmarje	<b>16</b>	02	11	20	30	38	50	59					11 35 54			
▼ Šentvid	<b>17</b>	09	20	30	42	54					19 41					
▼ Podgora	<b>18</b>	06	18	30	42	54					00 25 50					
▼ Prušnikova	<b>19</b>	05	17	31	45	58					14 37					
▼ Trata	<b>20</b>	12	26	40	54					00 24 48						
▼ Dravlje	<b>21</b>	06	20	34	49					07 29 49						
▼ Kompas	<b>22</b>	05	37					06 37			07 37					
▼ Aleja	<b>23</b>															
▼ Slovenija avto	<b>00</b>															
▼ Kino Šiška	<b>01</b>															
▼ Stara cerkev																
▼ Tivoli																
▼ Gosposvetska																
▼ Ajdovščina																
▼ Konzorcij																
▼ Drama																
▼ Aškerčeva																

- 1 ▼ Tobačna
- 2 ▼ Hajdrihova
- 4 ▼ Jadranska
- 5 ▼ Gerbičeva
- 6 ▼ Krimska
- 8 ▼ Koprška
- 9 ▼ Tbilisijska
- 11 ▼ Mestni log
- 12 ▼ Cesta v Gorice
- 13 ▼ Zgornji log
- 15 ▼ D. MOST P+R

Opombe:

- ob nedeljah in praznikih vozi linija 1 kot linija 1B na relaciji DOLGI MOST P+R - STANEŽIČE P+R - GAMELJNE
- Delavniški vozni red ne velja v času šolskih počitnic. Počitniški vozni red si lahko ogledate na naši spletni strani: [www.lpp.si/javni-prevoz/Vozni-redi](http://www.lpp.si/javni-prevoz/Vozni-redi)