

Čas vožnje v minutah	Delavnik		Sobota	Nedelja, prazniki
	ura	minute	minute	minute
▼ GAMELJNE	02			
▼ Rašica	03			
▼ Zg.Gameljne	04	23 ^{NB} 27 50 53 ^{NB}	23 ^{NB} 32 48 53 ^{NB}	
▼ Šmartno	05	07 15 29 35 51	15 40	23 ^{NB} 30 53 ^{NB} 57
▼ Tacen	06	03 07 15 20 28 37 41 49	03 24 44	18 43
▼ Tacenski most	07	07 16 23 29 37 43 51 58	03 21 40	08 35
▼ Ob daljnovodu	08	07 15 25 35 43 51	01 19 37 58	00 23 44
▼ BROD	09	01 11 21 33 45 57	18 38 56	12 33 57
▼ Martinova	10	09 21 33 45 57	14 33 49	19 38
▼ Tabor	11	09 21 33 45 57	11 31 47	03 21 47
▼ Na klancu	12	09 21 32 43 54	07 27 45	12 37 57
▼ Kosmačeva	13	04 13 22 31 40 48 57	03 24 46	19 43
▼ Vižmarje	14	05 12 21 29 38 46 53	06 27 47	06 28 54
▼ STANEŽIČE P+R	15	01 10 17 26 34 43 52	05 27 48	19 40
▼ Vižmarje	16	01 10 20 29 40 49 59	10 33 55	03 27 46
▼ Šentvid	17	10 21 33 45 57	17 40	11 34 53
▼ Podgora	18	09 20 32 44 56	00 22 44	18 42
▼ Prušnikova	19	08 22 36 50	06 28 51	06 29 52
▼ Trata	20	04 18 32 46 58	13 35 54	16 40 59
▼ Dravlje	21	12 26 41 58	14 36 59	21 41
▼ Kompas	22	23 ^{N3} 30	23 ^{N3} 30	00 23 ^{N2} 30
▼ Aleja	23	08 ^{N3} 53 ^{N2}	08 ^{N3} 53 ^{N2}	08 ^{N2} 53 ^{N2}
▼ Slovenija avto	00			
▼ Kino Šiška	01			
▼ Stara cerkev				
▼ Tivoli				
2 ▼ Gosposvetska				
4 ▼ Ajdovščina				
5 ▼ Konzorcij				
6 ▼ Drama				
8 ▼ Aškerčeva				
10 ▼ Tobačna				
11 ▼ Hajdrihova				
12 ▼ Jadranska				
13 ▼ Gerbičeva				
15 ▼ Krimska				
16 ▼ Kopraska				
17 ▼ Tbilisijska				
19 ▼ Mestni log				
20 ▼ Cesta v Gorice				
21 ▼ Zgornji log				
24 ▼ D. MOST P+R				

Opombe:

N2- pomeni, da obratuje linija N1 na relaciji: BAVARSKI DVOR - STANEŽIČE P+R - GAMELJNE

N3- pomeni, da obratuje linija N1 na relaciji: STANEŽIČE P+R - BAVARSKI DVOR

NB- pomeni, da obratuje linija N1 na relaciji: BAVARSKI DVOR - STANEŽIČE P+R - BROD

- ob nedeljah in praznikih vozi linija 1 kot linija 1B na relaciji DOLGI MOST P+R - STANEŽIČE P+R - GAMELJNE

- Delavniški vozni red ne velja v času šolskih počitnic. Počitniški vozni red si lahko ogledate na naši spletni strani: www.lpp.si/javni-prevoz/Vozni-redi