

Čas vožnje v minutah	Delavnik		Sobota	Nedelja, prazniki
	ura	minute	minute	minute
▼ GAMELJNE	02			
▼ Rašica	03			
▼ Zg.Gameljne	04	19 ^{NB} 24 47 49 ^{NB}	19 ^{NB} 29 45 49 ^{NB}	
▼ Šmartno	05	03 11 25 31 47 59	11 36 58	19 ^{NB} 27 49 ^{NB} 54
▼ Tacen	06	03 11 16 24 32 36 44 53	20 40 58	14 39
▼ Tacenski most	07	02 10 17 24 31 37 46 53	16 35 55	04 31 56
▼ Ob daljnovodu	08	02 09 19 29 37 46 56	14 32 53	19 40
▼ BROD	09	06 15 27 39 51	13 33 51	07 27 51
▼ Martinova	10	03 15 27 39 51	09 28 44	13 33 58
▼ Tabor	11	03 15 27 39 51	06 26 42	16 42
▼ Na klancu	12	03 16 27 38 49 59	02 22 40 58	07 32 52
▼ Kosmačeva	13	08 16 25 34 42 52	18 40	14 38
▼ Vižmarje	14	00 07 15 23 32 40 47 55	00 21 41	01 23 49
▼ STANEŽIČE P+R	15	04 12 20 28 38 47 55	00 22 44	14 35 58
▼ Vižmarje	16	04 14 24 34 44 54	06 28 50	22 41
▼ Šentvid	17	05 16 28 40 52	12 36 55	06 29 48
▼ Podgora	18	03 16 28 40 51	17 39	13 38
▼ Prušnikova	19	03 17 31 45 59	02 24 47	02 25 48
▼ Trata	20	13 27 41 53	09 31 49	12 36 54
▼ Dravlje	21	07 21 36 54	09 31 55	16 36 56
▼ Kompas	22	18 ^{N3} 26	18 ^{N3} 26	18 ^{N2} 26
▼ Aleja	23	04 ^{N3} 49 ^{N2}	04 ^{N3} 49 ^{N2}	04 ^{N2} 49 ^{N2}
▼ Slovenija avto	00			
1 ▼ Kino Šiška	01			
3 ▼ Stara cerkev				
4 ▼ Tivoli				
7 ▼ Gosposvetska				
8 ▼ Ajdovščina				
10 ▼ Konzorcij				
11 ▼ Drama				
13 ▼ Aškerčeva				
15 ▼ Tobačna				
16 ▼ Hajdrihova				
17 ▼ Jadranska				
18 ▼ Gerbičeva				
20 ▼ Krimska				
21 ▼ Kopraska				
22 ▼ Tbilisijska				
24 ▼ Mestni log				
25 ▼ Cesta v Gorice				
26 ▼ Zgornji log				
29 ▼ D. MOST P+R				

Opombe:

N2- pomeni, da obratuje linija N1 na relaciji: BAVARSKI DVOR - STANEŽIČE P+R - GAMELJNE

N3- pomeni, da obratuje linija N1 na relaciji: STANEŽIČE P+R - BAVARSKI DVOR

NB- pomeni, da obratuje linija N1 na relaciji: BAVARSKI DVOR - STANEŽIČE P+R - BROD

- ob nedeljah in praznikih vozi linija 1 kot linija 1B na relaciji DOLGI MOST P+R - STANEŽIČE P+R - GAMELJNE

- Delavniški vozni red ne velja v času šolskih počitnic. Počitniški vozni red si lahko ogledate na naši spletni strani: www.lpp.si/javni-prevoz/Vozni-redi